

触覚を中心とした バーチャルリアリティシステムの開発



梶本 裕之 (情報学専攻 教授)

2022.9.8

12:15~12:45 @Zoom
(発表15分、Q&A15分)

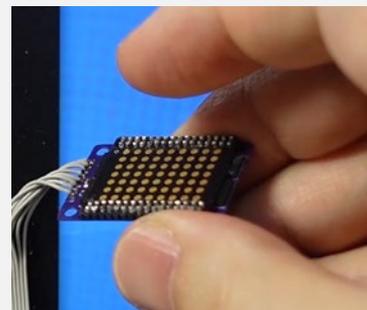
本研究室では特に触覚を中心としたバーチャルリアリティ (VR) システムの開発に取り組んでいます。人がどのように触覚を知覚するのか、錯触現象はなぜ生じるかの解明に取り組むとともに、得られた知見をもとにしてどのように触覚提示を行うかについての研究を行っています。電気刺激による高解像度触覚提示、皮膚変形や振動による疑似力覚提示等について紹介します。

研究分野 情報工学、映像・光工学、医用・生体工学

keyword バーチャルリアリティ、触覚、インタフェース

対象 電気通信大学教職員、学生

参加申込 右側のQRコードのフォームからご登録ください。



COMPASS meetupは、学内研究者がどんな研究をしているのかを知る機会として、お昼休みに定期的で開催しています。本学の教職員・学生はどなたでも聴講可能です。気軽にご参加ください。

【お問い合わせ】
電気通信大学研究戦略推進室URA
compass@ura.uec.ac.jp